Internationales Jugend Basketballturnier
United World Games 2027
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich
24.06. – 27.06.2027
www.unitedworldgames.com
Hotline: 0043/699 19010545

Unter der Patronanz der

In Kooperation mit:

Sportstätten

Sporthalle St. Peter
Reichenbergstraße 28
9020 Klagenfurt

PH
Hubertusstraße 1
9020 Klagenfurt

Mladinski Dom
Mikschallee 4
9020 Klagenfurt

Sporthalle Viktring
Schulstraße 2A
9073 Viktring

UWG Fanzone Neuer Platz
Neuer Platz 1
9020 Klagenfurt

Villach Lind
Rudolf-Kattnigg-Straße 5
9500 Villach

Villach Hak
Franz-Xaver-Wirth-Straße 3
9500 Villach

Villach St. Martin
St. Martiner Str. 11
9500 Villach

Ausschreibung Spielregeln Basketball

Gespielt wird nach den offiziellen Spielregeln des Internationalen Basketballverbandes FIBA. Folgende Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games:

Wichtigste Regel - FAIR PLAY

Die Teilnehmer:innen haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber den Schiedsrichter:innen, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegner:innen, Mitspieler:innen und Zuschauer:innen zu verhalten.

1. Klasseneinteilung und Spielzeit

Männlich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 19	Geb. am 01.01.2008 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 16	Geb. am 01.01.2011 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 14	Geb. am 01.01.2013 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 19	Geb. am 01.01.2008 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 16	Geb. am 01.01.2011 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 14	Geb. am 01.01.2013 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

Mixed*:

Altersklasse	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 12	Geb. am 01.01.2015 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 10	Geb. am 01.01.2017 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

*Keine Mindestanzahl an Jungs oder Mädchen vorgeschrieben.

Bei den Spielzeiten handelt es sich um „laufende Zeit"

- Nur die letzten 2 Minuten des 4. Viertels und die letzte Minute der Overtime werden gestoppt.
- Die Viertelpausen betragen 1 Minute. Die Halbzeitpause beträgt 2 Minuten.

Ausnahmegenehmigungen:
Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der einzelnen nationalen Basketballverbände ist es per Regularium erlaubt, pro Team bis zu **2 Spieler:innen** im Kader zu haben, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse um bis zu **6 Monate überschreiten (01.07).** Diese Spieler:innen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Kaderliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.
Des Weiteren ist es erlaubt, dass Mädchen in den männlichen Alterskategorien sowie jüngere Spieler:innen in höheren Alterskategorien mitspielen dürfen.

Männlich + Weiblich:

Altersklassen	Anzahl Spieler für Ausnahmegenehmigung	Stichtag für Ausnahmegenehmigung
U 19	2 Spieler*innen	Geb. am 01.07.2007 und jünger
U 16	2 Spieler*innen	Geb. am 01.07.2010 und jünger
U 14	2 Spieler*innen	Geb. am 01.07.2012 und jünger

Mixed:

Altersklassen	Anzahl Spieler für Ausnahmegenehmigung	Stichtag für Ausnahmegenehmigung
U 12	1 Spieler*innen	Geb. am 01.07.2014 und jünger
U 10	1 Spieler*innen	Geb. am 01.07.2016 und jünger

2. Kaderliste & Identitätskontrollen

Für jedes teilnehmende Team muss bis zum **31. Mai 2027** im UWG Account unter https://my.unitedworldgames.com/ eine **Kaderliste** eingegeben werden, welche überprüft wird. Erst mit erfolgreicher Überprüfung der Kaderliste kann das Team eingecheckt werden und bekommt alle ihre relevanten Unterlagen.
Sollte die Kaderliste nicht ausgefüllt werden, muss eine zusätzliche Bearbeitungsgebühr verrechnet werden.

Die Trainer:innen sind verpflichtet die von UWG abgesegnete Kaderliste sowie die Spielerpässe/Ausweise der Spieler:innen bei allen Spielen mitzuführen.
Es wird empfohlen die Kaderliste in ausgedruckter Form mitzuführen, um eventuell auftretenden Internetprobleme in den Sportstätten zu vermeiden und jederzeit drauf zugreifen zu können.
Während des Turniers haben die Trainer:innen das Recht vor Spielbeginn eine Passkontrolle des gegnerischen Teams zu verlangen, sowie die Spieler:innen zu „überprüfen". Wird diese Kontrolle nicht durchgeführt, verfällt das Recht mit Beginn des Matches.
Zusätzlich dürfen während des Spiels maximal zwei Spieler:innen des gegnerischen Teams überprüft werden. Die Überprüfung der Spieler:innen erfolgt über die Schiedsrichter in Koordination mit den Hallenaufsichten.

Wenn ein Team

1. Spieler:innen einsetzt, die nicht den Altersbestimmungen entsprechen
2. Spieler:innen nicht auf der entsprechenden Kaderliste stehen oder
3. die Kaderliste nicht von UWG abgesegnet ist

wird das betreffende Spiel automatisch als Niederlage für die betroffene Mannschaft gewertet. Bei erneutem Missachten der Kaderlisten-Regelungen, wird das Team vom Turnier ausgeschlossen.

Es ist grundsätzlich gestattet, dass ein:e Spieler:in in zwei verschiedenen Teams spielt, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten. In diesem Fall muss der/die Spieler:in jedoch auf beiden Kaderlisten vermerkt sein (z.B. kann eine Athletin des U13-Bewerbs auch im Kader einer U15-Mannschaft aufscheinen und, sofern der Turnierplan es zulässt, für beide Teams Spiele bestreiten).
Sollte ein Verein mit mehreren Teams in demselben Bewerb antreten, dürfen Spieler:innen nicht zwischen den Teams verschoben werden. Jede:r Athlet:in darf nur auf der Kaderliste einer Mannschaft pro Bewerb erscheinen.

3. Eintreffen bei der Sportstätte

Alle Teams müssen bis **spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn** an der jeweiligen Spielstätte eintreffen und sich bei der **Hallenaufsicht, den Schiedsrichtern oder den Tischorganen** anmelden.
Erscheint ein Team zum Beispiel erst 10 Minuten vor Spielbeginn, oder meldet sich nicht ordnungsgemäß an, wird das Spiel strafverifiziert. Der Schiedsrichter kann jedoch mit den Trainer:innen beider Teams entscheiden, ob das Spiel wirklich strafverifiziert oder regulär gespielt wird. Besteht die pünktlich erschienene Mannschaft auf die Strafverifizierung, wird diese umgesetzt.
Die Umkleidekabinen stehen erst etwa 10 Minuten vor Spielbeginn zur Verfügung, da sie bis dahin den aktuell spielenden Teams vorbehalten sind. Es ist zu beachten, dass die Kabinen mit anderen Mannschaften geteilt werden. Es wird drum gebeten, nach dem Spiel, die Kabinen zügig zu verlassen, um den nachfolgenden Teams einen reibungslosen Ablauf zu ermöglichen.

4. Mannschaftsgröße

Es gibt keine Begrenzung betreffend der max. Größe einer Mannschaft. Es kann beliebig oft gewechselt werden.

5. Sonderregelungen/Strafen/Ausschlüsse

- **5 persönliche oder 2 technische Fouls** (das zweite technische Foul gegen eineN Spieler:in oder Coach ist disqualifizierend)
- **Bei gröberen Verstößen (disqualifizierendes Foul)** ist der/die Spieler:in für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung wird nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aussprechen.
- Ab dem **6. Teamfoul** einer Mannschaft **pro Halbzeit** werden alle weiteren Fouls dieses Teams mit Freiwürfen geahndet, **ausgenommen „Team Control Fouls"**
- **Eine Auszeit** in der 1. Spielhälfte und **zwei Auszeiten** in der 2. Spielhälfte.
- **Auszeiten** müssen beim Schreibertisch **bekannt gegeben** werden.
- **Die 24 Sekundenregel** liegt im Ermessen des/der Schiedsrichters/-in.
- Eine **„Sudden Death" Periode** beginnt mit einem **Sprungball**.
- Alle übrigen entsprechend **„Possession Arrow".**
- Es kann Differenzen zwischen amerikanischen **und europäischen Foul- & Travelingrules geben.**
- Das **U10 und U12 Turnier** wird mit **5er Bällen** auf reguläre Körbe gespielt.
- Die Altersklassen **U10, U12** und **U14** müssen mit **Manndeckung** spielen. Wenn eine Mannschaft Zonenverteidigung spielt, erhält der/die Trainer:in der jeweiligen Mannschaft eine **Verwarnung**. Spielt die Mannschaft erneut Zonenverteidigung, erhält das gegnerische Team **einen Freiwurf für jede weitere Übertretung** dieser Regel.
- Die Altersklassen **U16 und U19** spielen mit einer **freien Verteidigung.**
- Bei einem Vorsprung von mind. 25 Punkten ist kein Full Court Press erlaubt.
- Keine Einschränkungen für die Offense.

6. Turniermodus, Punkte & Aufstiegsregelungen

Die Vorrunde wird in Gruppen eingeteilt, wobei jeder gegen jeden in seiner Gruppe spielt.

Die Punkte werden wie folgt verteilt:

Sieg	2 Punkte
Niederlage	1 Punkt
Disqualifikation	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Dies sind die Kriterien zur Ermittlung der Platzierung in der Gruppenphase:

1. Anzahl der Punkte (Sieg: 2 Punkte, Niederlage: 1 Punkt, Disqualifikation: 0 Punkte)
2. Niedrigere Anzahl an verlorenen Spielen durch Disqualifikation
3. Bessere Scoredifferenz (Punkte für – Punkte gegen)
4. Höhere Anzahl erzielter Scores (Punkte für)
5. Wenn zwei oder mehr Teams in allen oben genannten Kriterien gleichauf liegen, zählen nur die direkten Begegnungen dieser Teams zur Ermittlung der Platzierung (Kriterien 1–4 gelten in gleicher Reihenfolge)
6. Kann nach Anwendung aller genannten Kriterien keine Entscheidung getroffen werden, erfolgt die Platzierung per Losentscheid (automatische computergestützte Auslosung)

Falls ein Vergleich der besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (usw.) aus unterschiedlichen Gruppen erforderlich ist, gelten folgende Kriterien:

1. Anzahl der Punkte / Anzahl der gespielten Spiele
2. Anzahl der verlorenen Spiele durch Disqualifikation (DSQ) / Anzahl der gespielten Spiele
3. Scoredifferenz / Anzahl der gespielten Spiele
4. Anzahl erzielter Scores (Punkte für) / Anzahl der gespielten Spiele
5. Kann nach Anwendung aller genannten Kriterien keine Entscheidung getroffen werden, erfolgt die Platzierung per Losentscheid (automatische computergestützte Auslosung)

Unentschieden
Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt Verlängerung bis zum ersten durch eine Mannschaft erzielten Korb („Sudden Death").

Ausnahme Finalspiele
Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt eine Verlängerung von jeweils 1 x 3 Min. bis zur Entscheidung.

7. Walk over (w.o.)

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund wird eine 0:20 Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird 5 Minuten gewartet. Alle weiteren Maßnahmen und Entscheidungen obliegen der Hallenaufsicht bzw. dem Venue Supervisor (in Rücksprache mit dem/der Schiedsrichter/in).

8. Sporthallen

Das Betreten der Sporthallen ist nur mit geeigneten Indoor-Sportschuhen erlaubt.
Es ist verboten Speisen oder Getränke auf das Spielfeld mitzubringen.
Ausnahme: PET-Wasserflaschen.
In allen Hallen besteht Rauchverbot!

In den Sporthallen sind unterschiedliche Bodenmarkierungen angebracht. Die Regeln finden auf die jeweilige Markierung Anwendung. Der „No-Charge-Circle" wird, wo nicht markiert, von den Schiedsrichter:innen angewendet.

9. Ballgröße & Dressen

Männlich U16 & U19	Größe 7
Männlich U14 & alle weiblichen Altersklassen	Größe 6
Mixed U10 & U12	Größe 5

Achtung: Die Turnierorganisation stellt nur den Matchball zur Verfügung. **Zum Aufwärmen sind bitte eigene Bälle mitzubringen.**
Alle Dressen müssen eine Rückennummer haben. Jede Mannschaft muss neben ihrer 1. Dressengarnitur noch eine zweite, andersfarbige Garnitur zum Spiel mitbringen, falls der/die Schiedsrichter:in bei einem Spiel die Uniformen beider Mannschaften als zu ähnlich ansieht. Bei gleichen Dressenfarben ist die erstgenannte Mannschaft zum Wechsel der Dressen verpflichtet.

Achtung: Der **U10 Bewerb** wird mit der **regulären Korbhöhe von 3,05m** absolviert.

10. Spielberichtformulare

Die Mannschaftsbetreuer:innen müssen spätestens 10 Minuten vor dem jeweiligen Spiel den beim Schreibertisch aufgelegten Spielbericht mit ihren Mannschafts- und Spieler:innendaten ausfüllen.

11. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer:innen sind nicht durch den Veranstalter versichert. Es obliegt daher den Teamverantwortlichen bzw. den teilnehmenden Teams selbst, sicherzustellen dass alle Teilnehmer:innen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen. Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen. Sollte der/die Verletzte nicht versichert sein bzw. sein/ihr Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der/die Teilnehmer:in die Kosten der Behandlung selbst tragen.

JedeR Teilnehmer:in erklärt, dass er/sie ausreichend trainiert hat und gegen seine/ihre Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.
Für alle Spieler:innen gilt: Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

12. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Bei gröberen Verstößen, wie auch übertrieben hartem Foulspiel, werden Spieler:innen für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung spricht je nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aus. Bei einem Platzverweis, der in Verbindung mit einer Rauferei oder einer Schiedsrichter:innenbeleidigung ausgesprochen wird, wird der/die betroffene Spieler:in für den Rest des Turniers gesperrt.
Des Weiteren behält sich die Turnierleitung das Recht vor, in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier auszuschließen, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichter:innen, der Turnierleitung oder Gegner:innen bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

13. Finale Anmerkung

Das Organisationsteam der United World Games sieht es als Verpflichtung für jedeN Spieler:in, Betreuer:in und Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets einE Betreuer:in des betroffenen Teams mitfahren muss.