

**Internationales Jugend
Floorballturnier
United World Games 2026
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich
18.06. – 21.06.2026**
www.unitedworldgames.com
Hotline: 0043/699 19010545



Unter der Patronanz der



Floorball Sportstätten

Players Town / Stadion
Südring 207
9020 Klagenfurt

Sporthalle St. Ruprecht
Kneipgasse 30
9020 Klagenfurt

Spielregeln Floorball

Gespielt wird grundsätzlich nach den offiziellen Spielregeln des Weltverbands IFF, die im Folgenden beschriebenen Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games.

Wichtigste Regel - FAIR PLAY

Die Teilnehmer:innen sind verpflichtet, sich im Geiste des Fair Plays respektvoll und höflich gegenüber allen Beteiligten zu verhalten. Dies gilt nicht nur gegenüber den Schiedsrichter:innen, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegner:innen, Mitspieler:innen sowie Zuschauer:innen.

1. Klasseneinteilung & Spielzeit

Männlich*:

Altersklasse	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 17 (Großfeld)	Geb. am 01.01.2009 und jünger	2 x 15 Minuten brutto	6 Spieler*innen (5+1)
U 15 (Kleinfeld)	Geb. am 01.01.2011 und jünger	2 x 15 Minuten brutto	4 Spieler*innen (3+1)
U 13 (Kleinfeld)	Geb. am 01.01.2013 und jünger	2 x 15 Minuten brutto	4 Spieler*innen (3+1)

*Auch Mädchen sind in den Teams erlaubt.

Spielzeitregelung:

Die Spielzeit wird bei Strafen, Toren oder auf Anzeige des Schiedsrichters gestoppt. In allen anderen Situationen läuft die Uhr weiter. In den letzten zwei Minuten der zweiten Halbzeit wird die Uhr bei jeder Spielunterbrechung – einschließlich Pfiffen, Ausbällen und Toren – angehalten. Die Halbzeitpause beträgt 3 Minuten.

Bälle:

Jedes Team ist für eigene Warm-up-Bälle verantwortlich. Die United World Games stellen lediglich die offiziellen Spielbälle zur Verfügung.

Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund der unterschiedlichen Stichtage der nationalen Floorballverbände ist es gemäß den Turnierregularien gestattet, dass jedes Team **bis zu zwei Spieler:innen** im Kader hat, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse um **bis zu sechs Monate** überschreiten. In allen männlichen Kategorien ist es zudem erlaubt, dass Mädchen teilnehmen, die den entsprechenden Stichtag um **bis zu einem Jahr** überschreiten.

Diese Spieler:innen müssen dem Organisationskomitee vorab gemeldet werden und sind auf der Kaderliste mit einem entsprechenden Vermerk zur Ausnahmegenehmigung zu verzeichnen.

2. Kaderliste & Identitätskontrollen

Für jedes teilnehmende Team muss bis zum **09. Juni 2026** im UWG Account unter <https://my.unitedworldgames.com/> eine **Kaderliste** eingegeben werden, welche überprüft wird. Erst mit erfolgreicher Überprüfung der Kaderliste kann das Team eingeecheckt werden und bekommt alle ihre relevanten Unterlagen.

Sollte die Kaderliste nicht ausgefüllt werden, muss eine zusätzliche Bearbeitungsgebühr verrechnet werden.

Die Trainer:innen sind verpflichtet die von UWG abgesegnete Kaderliste sowie die Spielerpässe/Ausweise der Spieler:innen bei allen Spielen mitzuführen.

Es wird empfohlen die Kaderliste in ausgedruckter Form mitzuführen, um eventuell auftretenden Internetprobleme in den Sportstätten zu vermeiden und jederzeit drauf zugreifen zu können.

Während des Turniers haben die Trainer:innen das Recht vor Spielbeginn eine Passkontrolle des gegnerischen Teams zu verlangen, sowie die Spieler:innen zu „überprüfen“. Wird diese Kontrolle nicht durchgeführt, verfällt das Recht mit Beginn des Matches.

Zusätzlich dürfen während des Spiels maximal zwei Spieler:innen des gegnerischen Teams überprüft werden. Die Überprüfung der Spieler:innen erfolgt über die Schiedsrichter in Koordination mit den Hallenaufsichten.

Wenn ein Team

1. Spieler:innen einsetzt, die nicht den Altersbestimmungen entsprechen
2. Spieler:innen nicht auf der entsprechenden Kaderliste stehen oder
3. die Kaderliste nicht von UWG abgesegnet ist

wird das betreffende Spiel automatisch als Niederlage für die betroffene Mannschaft gewertet. Bei erneutem Missachten der Kaderlisten-Regelungen, wird das Team vom Turnier ausgeschlossen.

Es ist grundsätzlich gestattet, dass ein:e Spieler:in in zwei verschiedenen Teams spielt, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten. In diesem Fall muss der/die Spieler:in jedoch auf beiden Kaderlisten vermerkt sein (z.B. kann eine Athletin des U13-Bewerbs auch im Kader einer U15-Mannschaft aufscheinen und, sofern der Turnierplan es zulässt, für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein Verein mit mehreren Teams in demselben Bewerb antreten, dürfen Spieler:innen nicht zwischen den Teams verschoben werden. Jede:r Athlet:in darf nur auf der Kaderliste einer Mannschaft pro Bewerb erscheinen.

3. Eintreffen bei der Sportstätte

Alle Teams müssen bis spätestens **15 Minuten vor Spielbeginn** an der jeweiligen Spielstätte eintreffen und sich bei der **Hallenaufsicht** anmelden.

Erscheint ein Team zum Beispiel erst 10 Minuten vor Spielbeginn, oder meldet sich nicht ordnungsgemäß an, wird das Spiel strafverifiziert. Der Schiedsrichter kann jedoch mit den Trainer:innen beider Teams entscheiden, ob das Spiel wirklich strafverifiziert oder regulär gespielt wird. Besteht die pünktlich erschienene Mannschaft auf die Strafverifizierung, wird diese umgesetzt.

Die Umkleidekabinen stehen erst etwa 10 Minuten vor Spielbeginn zur Verfügung, da sie bis dahin den aktuell spielenden Teams vorbehalten sind. Es ist zu beachten, dass die Kabinen mit anderen Mannschaften geteilt werden. Es wird drum gebeten, nach dem Spiel, die Kabinen zügig zu verlassen, um den nachfolgenden Teams einen reibungslosen Ablauf zu ermöglichen.

4. Mannschaftsgröße

Die maximale Mannschaftsgröße beträgt 20 Spieler:innen. Ein- und Auswechslungen sind uneingeschränkt möglich und erfolgen im Rahmen des sogenannten „fliegenden Wechsels“. Dabei darf der/die einwechselnde Spieler:in das Spielfeld erst betreten, sobald der/die auszuwechselnde Spieler:in dieses vollständig verlassen hat.

5. Turniermodus, Punkte & Aufstiegsregelungen

Das Turnier beginnt mit einer Gruppenphase im Modus Round Robin (jeder gegen jeden). Anschließend folgt die K.-o.-Phase (Playoffs).

Die Punkte werden wie folgt verteilt:

Sieg	2 Punkte
Unentschieden	1 Punkt
Niederlage	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Dies sind die Kriterien zur Ermittlung der Platzierung in der Gruppenphase:

1. Anzahl der Punkte (Sieg: 2 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte)
2. Niedrigere Anzahl an verlorenen Spielen durch Disqualifikation
3. Bessere Tordifferenz (Tore für – Tore gegen)
4. Höhere Anzahl erzielter Tore (Tore für)
5. Wenn zwei oder mehr Teams in allen oben genannten Kriterien gleichauf liegen, zählen nur die direkten Begegnungen dieser Teams zur Ermittlung der Platzierung (Kriterien 1–4 gelten in gleicher Reihenfolge)
6. Kann nach Anwendung aller genannten Kriterien keine Entscheidung getroffen werden, erfolgt die Platzierung per Losentscheid (automatische computergestützte Auslosung)

Falls ein Vergleich der besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (usw.) aus unterschiedlichen Gruppen erforderlich ist, gelten folgende Kriterien:

1. Anzahl der Punkte / Anzahl der gespielten Spiele
2. Anzahl der verlorenen Spiele durch Disqualifikation (DSQ) / Anzahl der gespielten Spiele
3. Tordifferenz / Anzahl der gespielten Spiele
4. Anzahl erzielter Tore (Tore für) / Anzahl der gespielten Spiele
5. Kann nach Anwendung aller genannten Kriterien keine Entscheidung getroffen werden, erfolgt die Platzierung per Losentscheid (automatische computergestützte Auslosung)

6. Walk over

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund wird eine 0:7 Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Alle weiteren Maßnahmen und Entscheidungen obliegen der Hallenaufsicht bzw. dem Venue Supervisor (in Rücksprache mit dem/der Schiedsrichter/in).

7. Versicherung & Haftungsausschluss

Die Teilnehmer:innen sind während der gesamten Dauer des Aufenthalts bei den United World Games nicht durch den Veranstalter versichert. Es liegt in der Verantwortung der Teamverantwortlichen bzw. der teilnehmenden Teams, sicherzustellen, dass alle Teilnehmer:innen ausreichend versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, verloren gegangene oder gestohlene Wertgegenstände sowie etwaige Verletzungen.

Die Turnierverantwortlichen sind lediglich befugt, im Falle einer Verletzung einen Krankentransport zu veranlassen. Dieser wird jedoch in der Regel nur auf ausdrückliche Bitte oder Aufforderung eines Staff-Mitglieds durchgeführt. Nur im Notfall wird ein Krankentransport auch ohne solche Aufforderung veranlasst. Sollte ein:e Teilnehmer:in nicht versichert sein oder das Heimatland des/der Teilnehmenden kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, sind die Kosten für die Behandlung vom/der Teilnehmer:in selbst zu tragen.

Jeder Teilnehmer:in bestätigt, dass er/sie ausreichend trainiert hat und die Teilnahme aus ärztlicher Sicht keine Bedenken hervorruft.

Wichtiger Hinweis: Es wird dringend geraten, keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt zu lassen!

8. Verletzungsmanagement & Erste Hilfe

Grundsätzlich wird den Teams und Teilnehmer*innen empfohlen, eigenen Kühlpacks und Erste-Hilfe-Materialien dabei zu haben.

Zusätzlich haben die Teilnehmer*innen die Möglichkeit beim Check-In im Stadion Einmal-Kühlpacks zum Preis von 4 Euro/Stück zu kaufen, oder wiederverwendbare Gelkühlpacks gegen eine Gebühr von 5 Euro/Stück auszuleihen.

Bei akuten Notfällen ist umgehend die Rettung unter der Notfallnummer 144 zu kontaktieren.

9. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Bei schwerwiegenden Verstößen, wie etwa übermäßig hartem Foulspiel, wird der/die betreffende Spieler:in für das nächste Spiel automatisch gesperrt. Je nach Schwere des Vergehens behält sich die Turnierleitung das Recht vor, eine weitere Sperre auszusprechen. Wird ein Platzverweis aufgrund einer Auseinandersetzung oder einer Beleidigung gegenüber Schiedsrichter:innen ausgesprochen, erfolgt eine Sperre des/der betroffenen Spieler:in für den Rest des Turniers.

Darüber hinaus behält sich die Turnierleitung das Recht vor, in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier auszuschließen, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichter:innen, Gegner:innen oder der Turnierleitung zeigen oder sich in anderer Weise unangemessen verhalten.

10. Finale Anmerkung

Das Organisationskomitee der United World Games sieht es als Verpflichtung der Spieler:innen und Coaches an, die oben genannten Punkte gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben.

WICHTIG: Im Falle eines akuten Notfalls ist die Notfallnummer 144 zu kontaktieren. Es wird darauf hingewiesen, dass bei einem Abtransport mit dem Rettungswagen stets ein:e Betreuer:in des betroffenen Teams mitfahren muss.