

**Internationales Jugend
Basketballturnier
United World Games 2025
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich
19.06. – 22.06.2025**
www.unitedworldgames.com
Hotline: 0043/699 19010545



In Kooperation mit:



Sportstätten

Sporthalle St. Peter
Reichenbergstraße 28
9020 Klagenfurt

PH
Hubertusstraße 1
9020 Klagenfurt

Bafep
Hubertusstraße 1
9020 Klagenfurt

Borg
Hubertusstraße 1
9020 Klagenfurt

Villach St. Martin
St. Martiner Str. 11
9500 Villach

Villach Lind
Rudolf-Kattnigg-Straße 5
9500 Villach

Mladinski Dom
Mischallee 4
9020 Klagenfurt

Villach Hak
Franz-Xaver-Wirth-Straße 3
9500 Villach

Ausschreibung Spielregeln Basketball

Gespielt wird nach den offiziellen Spielregeln des Internationalen Basketballverbandes FIBA. Folgende Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games:

Wichtigste Regel - FAIR PLAY

Die Teilnehmer:innen haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber den Schiedsrichter:innen, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegner:innen, Mitspieler:innen und Zuschauer:innen zu verhalten.

1. Klasseneinteilung und Spielzeit

Männlich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 19	Geb. am 01.01.2006 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 16	Geb. am 01.01.2009 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 14	Geb. am 01.01.2011 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 19	Geb. am 01.01.2006 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 16	Geb. am 01.01.2009 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 14	Geb. am 01.01.2011 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

Mixed*:

Altersklasse	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 12	Geb. am 01.01.2013 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen
U 10	Geb. am 01.01.2015 und jünger	4 x 8 Minuten	5 Spieler*innen

*Keine Mindestanzahl an Jungs oder Mädchen vorgeschrieben.

Bei den Spielzeiten handelt es sich um „laufende Zeit“

- Nur die letzten 2 Minuten des 4. Viertels und die letzte Minute der Overtime werden gestoppt.
- Die Viertelpausen betragen 1 Minute. Die Halbzeitpause beträgt 2 Minuten.

Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der einzelnen nationalen Basketballverbände ist es per Regularium erlaubt, pro Team bis zu **2 Spieler:innen** im Kader zu haben, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse um bis zu **6 Monate überschreiten**. Diese Spieler:innen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Kaderliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.

2. Kaderliste & Identitätskontrollen

Für **jedes teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Kaderliste** eingereicht werden (per Mail an office@unitedworldgames.com). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. Die Trainer:innen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. **Ausweise der Spieler:innen zu allen Spielen mitzubringen**. Es muss jedeR Spieler:in auf Verlangen der Turnierleitung **jederzeit seine/ihre Identität** mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis **nachweisen** können.

Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines/einer nicht spielberechtigten Athleten/-in sind in Koordination mit Schiedsrichter:in/Hallenaufsicht Kaderliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren.

Liegt eine **Verletzung** vor wird das entsprechende Spiel **automatisch als eine Disqualifikation für die betroffene Mannschaft gewertet** (0:20).

EinE Spieler:in darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Kaderlisten aufscheinen (einE Athlet:in des U14 Bewerbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Kader einer U16 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein Verein mit mehreren Teams in ein und demselben Bewerb antreten, so dürfen Spieler:innen nicht zwischen den Teams verschoben werden, Athlet:innen dürfen nur auf der Kaderliste EINER Mannschaft pro Bewerb aufscheinen.

3. Mannschaftsgröße

Es gibt keine Begrenzung betreffend der max. Größe einer Mannschaft. Es kann beliebig oft gewechselt werden.

4. Sonderregelungen/Strafen/Ausschlüsse

- **5 persönliche oder 2 technische Fouls** (das zweite technische Foul gegen eineN Spieler:in oder Coach ist disqualifizierend)
- **Bei größeren Verstößen (disqualifizierendes Foul)** ist der/die Spieler:in für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung wird nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aussprechen.
- Ab dem **6. Teamfoul** einer Mannschaft **pro Halbzeit** werden alle weiteren Fouls dieses Teams mit Freiwürfen geahndet, **ausgenommen „Team Control Fouls“**
- **Eine Auszeit** in der 1. Spielhälfte und **zwei Auszeiten** in der 2. Spielhälfte.
- **Auszeiten** müssen beim Schreibertisch **bekannt gegeben** werden.
- **Die 24 Sekundenregel** liegt im Ermessen des/der Schiedsrichters/-in.
- Eine **„Sudden Death“ Periode** beginnt mit einem **Sprungball**.
- Alle übrigen entsprechend **„Possession Arrow“**.
- Es kann Differenzen zwischen amerikanischen **und europäischen Foul- & Travelingrules geben**.
- Das **U10 und U12 Turnier** wird mit **5er Bällen** auf reguläre Körbe gespielt.
- Die Altersklassen **U10, U12** und **U14** müssen mit **Manndeckung** spielen. Wenn eine Mannschaft Zonenverteidigung spielt, erhält der/die Trainer:in der jeweiligen Mannschaft eine **Verwarnung**. Spielt die Mannschaft erneut Zonenverteidigung, erhält das gegnerische Team **einen Freiwurf für jede weitere Übertretung** dieser Regel.

- Die Altersklassen **U16 und U19** spielen mit einer **freien Verteidigung**.
- Bei einem Vorsprung von mind. 25 Punkten ist kein Full Court Press erlaubt.
- Keine Einschränkungen für die Offense.

5. Turniermodus, Punkte & Aufstiegsregelungen

Die Vorrunde wird in Gruppen eingeteilt, wobei jeder gegen jeden in seiner Gruppe spielt.

Punkte werden wie folgt verteilt:

Sieg	2 Punkte
Niederlage	1 Punkt
Disqualifikation	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Die Reihung richtet sich nach:

- a) Der Anzahl der Punkte in der Tabelle/Gruppe
- b) Die Zahl der Strafbeglaubigungen (DSQ) - je mehr Strafbeglaubigungen, desto weiter die Rückreihung
- c) Direkte Duelle
- d) Sind mehrere Teams punktegleich, werden nur Spiele der punktegleichen Teams berücksichtigt
- e) Die Scoredifferenz wird ermittelt
- f) Losentscheid

Im Falle, dass die besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (etc.) ermittelt werden müssen, ergibt sich das Ranking der jeweilig Platzierten durch folgende Kriterien:

- Anzahl der Punkte/Anzahl der Spiele
- Scoredifferenz
- Höhere Zahl der erzielten Punkte
- Losentscheid (computerisierter Zufallsgenerator)

Unentschieden

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt Verlängerung bis zum ersten durch eine Mannschaft erzielten Korb („Sudden Death“).

Ausnahme Finalspiele

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt eine Verlängerung von jeweils 1 x 3 Min. bis zur Entscheidung.

6. Walk over (w.o.)

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund wird eine 20:0 Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird 5 Minuten gewartet. Alle weiteren Maßnahmen und Entscheidungen obliegen der Hallenaufsicht bzw. dem Venue Supervisor (in Rücksprache mit dem/der Schiedsrichter/in).

7. Sporthallen

Das Betreten der Sporthallen ist nur mit geeigneten Indoor-Sportschuhen erlaubt. Es ist verboten Speisen oder Getränke auf das Spielfeld mitzubringen.

Ausnahme: PET-Wasserflaschen

In allen Hallen besteht Rauchverbot!

In den Sporthallen sind unterschiedliche Bodenmarkierungen angebracht. Die Regeln finden auf die jeweilige Markierung Anwendung. Der „No-Charge-Circle“ wird, wo nicht markiert, von den Schiedsrichter:innen angewendet.

8. Ballgröße & Dressen

Männlich U16 & U19	Größe 7
Männlich U14 & alle weiblichen Altersklassen	Größe 6
Mixed U10 & U12	Größe 5

Achtung: Die Turnierorganisation stellt nur den Gameball zur Verfügung. **Zum Aufwärmen sind bitte eigene Bälle mitzubringen.**

Alle Dressen müssen eine Rückennummer haben. Jede Mannschaft muss neben ihrer 1. Dressengarnitur noch eine zweite, andersfarbige Garnitur zum Spiel mitbringen, falls der/die Schiedsrichter:in bei einem Spiel die Uniformen beider Mannschaften als zu ähnlich ansieht. Bei gleichen Dressenfarben ist die erstgenannte Mannschaft zum Wechsel der Dressen verpflichtet.

Achtung: Der **U10 Bewerb** wird mit der **regulären Korbhöhe von 3,05m** absolviert.

9. Spielberichtformulare

Die Mannschaftsbetreuer:innen müssen spätestens 10 Minuten vor dem jeweiligen Spiel den beim Schreibtisch aufgelegten Spielbericht mit ihren Mannschafts- und Spieler:innendaten ausfüllen.

10. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer:innen sind nicht durch den Veranstalter versichert. Es obliegt daher den Teamverantwortlichen bzw. den teilnehmenden Teams selbst, sicherzustellen dass alle Teilnehmer:innen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen. Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen. Sollte der/die Verletzte nicht versichert sein bzw. sein/ihr Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der/die Teilnehmer:in die Kosten der Behandlung selbst tragen.

JedeR Teilnehmer:in erklärt, dass er/sie ausreichend trainiert hat und gegen seine/ihre Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

Für alle Spieler:innen gilt: Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

11. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Bei größeren Verstößen, wie auch übertrieben hartem Foulspiel, werden Spieler:innen für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung spricht je nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aus. Bei einem Platzverweis, der in Verbindung mit einer Rauferei oder einer Schiedsrichter:innenbeleidigung ausgesprochen wird, wird der/die betroffene Spieler:in für den Rest des Turniers gesperrt.

Des Weiteren behält sich die Turnierleitung das Recht vor, in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier auszuschließen, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichter:innen, der Turnierleitung oder Gegner:innen bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

12. Finale Anmerkung

Das Organisationsteam der United World Games sieht es als Verpflichtung für jedeN Spieler:in, Betreuer:in und Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets einE Betreuer:in des betroffenen Teams mitfahren muss.