

**Internationales Jugend  
Ball Hockey Turnier  
United World Games 2025  
Klagenfurt am Wörthersee  
19.06. – 22.06.2025**  
[www.unitedworldgames.com](http://www.unitedworldgames.com)  
Hotline: 0043/699 19010545



In Kooperation mit:



## Sportstätte

**Messehalle 1**  
Florian-Gröger-Straße 10  
9020 Klagenfurt

## Ausschreibung Spielregeln Ball Hockey „3on3“

### **Wichtigste Regel - FAIR PLAY**

Die Teilnehmer\*innen haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber dem/den Schiedsrichter\*innen, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegner\*innen, Mitspieler\*innen und Zuschauer\*innen zu verhalten.

## 1. Klasseneinteilung und Spielzeit

### Männlich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 17	Geb. am 01.01.2008 und jünger	2 x 12 Minuten	7 Spieler*innen (6+1)
U 15	Geb. am 01.01.2010 und jünger	2 x 12 Minuten	7 Spieler*innen (6+1)
U 13	Geb. am 01.01.2012 und jünger	2 x 12 Minuten	7 Spieler*innen (6+1)
U 11	Geb. am 01.01.2014 und jünger	2 x 12 Minuten	7 Spieler*innen (6+1)

### Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer	Mindestanzahl Spieler
U 18	Geb. am 01.01.2007 und jünger	2 x 12 Minuten	7 Spieler*innen (6+1)

### Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der einzelnen nationalen Ball Hockey Verbände ist es per Regularium erlaubt, pro Team **1 Spieler:in** im Kader zu haben, der/die den **Stichtag in den männlichen Alterskategorien U13, U15, U17 und in der weiblichen Alterskategorien U18 um bis zu 1 Jahr überschreitet**. Diese Spieler:innen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Kaderliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.

## 2. Turniermodus

Das 3on3-Turnier **wird mit 3 Spieler\*innen plus 1 Torhüter\*in pro Mannschaft gespielt**. Die Mannschaften dürfen aus **maximal 13 Feldspieler\*innen + 2 Torhüter\*innen und 3 Betreuer\*innen** bestehen.

Es müssen **mindestens 7 Spieler\*innen, d.h. 6 Feldspieler\*innen und 1 Torhüter\*in im Kader** stehen. Während des Spiels sind nicht weniger als 3 Spieler\*innen und 1 Torwart/Torfrau erlaubt. Es ist zulässig, den/die Torhüter\*in während eines Spiels jederzeit durch eine\*n Feldspieler\*in zu ersetzen.

### 3. Spielregeln

- Zwei Teams treten gegeneinander an, um in einem Spiel die meisten Tore zu erzielen. Das Team, das mehr Tore erzielt, wird zum Sieger erklärt.
- Um ein Tor zu erzielen, muss ein Team den Ball auf legale Weise gemäß den Regeln ins Tor des Gegners befördern.
- Die Spieler kontrollieren den Ball mit ihrem Schläger und bewegen sich durch das Spielfeld, indem sie passen, schießen und laufen.
- Die **reguläre Spielzeit** besteht aus **zwei 12-minütigen Perioden (laufende Zeit)**.
- Die **Zeit stoppt in der letzten Minute der zweiten Periode. Wenn der Unterschied im Punktestand 6 Tore beträgt, wird die Zeit nicht angehalten.**
- Die **Spielperioden** werden **durch eine 2-3-minütige Pause unterbrochen.**
- **Jedes Team darf** während eines Spiels **eine 30-sekündige Auszeit nehmen.**
- Die Teams müssen ein Spiel damit beginnen, dass sie das Tor verteidigen, das dem Spielerbänken am nächsten ist. Die **Seiten werden zu Beginn jeder Periode NICHT gewechselt.**
- Das **Elfmeterschießen folgt** der zweiten Periode, **wenn das Spiel nach 24 Minuten regulärer Spielzeit unentschieden steht.** Das **Elfmeterschießen besteht aus 3 Schüssen pro Team**, gefolgt von einem Sudden Death Penalty Shootout, wenn der Punktestand nach diesen Schüssen immer noch gleich ist. Das Team, das den letzten Elfmeterschuss genommen hat, beginnt das Sudden Death Penalty Shootout.
- **Körperchecks sind untersagt.**
- **Kleine und große Strafen** haben spezifische Zeitdauern: Eine **kleine Strafe beträgt 1 Minute** auf der Spieluhr, eine **große Strafe beträgt 3 Minuten** auf der Spieluhr und führt zu automatischem Spielverweis.
- Wenn ein Schiedsrichter auf dem Spielfeld das Spiel stoppt, müssen die Spieler den Kontakt zu ihren Gegnern abbrechen und den Ball abgeben.
- **Wenn das Spiel in Gang ist, wird es fortgesetzt, bis ein Schiedsrichter auf dem Spielfeld durch einen Pfiff das Spiel stoppt.**
- Anstoßsituationen finden unter bestimmten Umständen am zentralen Anstoßpunkt statt:
  1. Zu Beginn einer Halbzeit.
  2. Nach einem erzielten Tor.
  3. Nach einem Fehler der auf dem Feld befindlichen Schiedsrichter.
  4. Jede Periode beginnt mit einem Anstoß am zentralen Punkt. In allen anderen Fällen beginnt das Spiel mit einem Anstoß an einem der fünf auf dem Spielfeld markierten Punkte.
  5. Der auf dem Feld befindliche Schiedsrichter muss den Ball nur auf einem der fünf dafür vorgesehenen Anstoßpunkte ablegen.

## 4. Punkte- und Aufstiegsregelung

**Jedes Spiel muss mit dem Sieg einer Mannschaft enden.**

Punkte:

1. **3 Punkte** für einen **Sieg** in der **regulären Spielzeit**
2. **2 Punkte** für einen **Sieg nach Elfmeterschießen (3 Schützen)**
3. **1 Punkt** für eine **Niederlage nach Elfmeterschießen**
4. **0 Punkte** für eine **Niederlage** in der **regulären Spielzeit**

Nach der Vorrunde wird eine Tabelle erstellt, die die Reihung der Mannschaften wiedergibt. Diese Rangfolge ergibt sich aus:

1. Der Anzahl der Punkte in der Tabelle/Gruppe
2. Mehr Siege
3. Siege in regulärer Spielzeit
4. Dem direkten Duell
5. +/-
6. Mehr geschossene Tore
7. weniger Tore erhalten
8. Entscheidung durch Losentscheid

## 5. Spieler\*innenliste & Identitätskontrollen

Für **jedes teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Spieler\*innenliste** eingereicht werden (per Mail an [office@unitedworldgames.com](mailto:office@unitedworldgames.com)). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. Die Trainer\*innen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. **Ausweise der Spieler\*innen zu allen Spielen mitzubringen.**

Es muss jede\*r Spieler\*in auf Verlangen der Turnierleitung **jederzeit seine/ihre Identität** mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis **nachweisen** können.

Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines/einer nicht spielberechtigten Athleten/Athletin sind in Koordination mit Schiedsrichter\*in/Hallenaufsicht Spieler\*innenliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren. Liegt eine **Verletzung** vor wird das entsprechende Spiel **automatisch als eine Disqualifikation für die betroffene Mannschaft gewertet.**

Ein\*e Spieler\*in darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Spieler\*innenlisten aufscheinen (ein\*e Athlet\*in des U14 Bewerbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Kader einer U16 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein\*e Teilnehmer\*in mit mehreren Teams in ein und demselben Bewerb antreten, so dürfen Spieler\*innen nicht zwischen den Teams verschoben werden. **Athlet\*innen dürfen nur auf der Spieler\*innenliste EINER Mannschaft pro Bewerb aufscheinen.**

## 6. Walk over (w.o.)

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund (ob gültig obliegt allein der Turnierleitung) wird eine Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird **max. 5 Minuten** gewartet.

**Achtung:** Vor einer W.O. Entscheidung ist jedoch mit der Turnierleitung oder Venue Supervisor Rücksprache zu halten!

## 7. Trikots

**Jede\*r Spieler\*in muss mit Helm, Trikot, Stutzen, Fußball- oder Ballhockeyschützern und Handschuhen (Eishockey oder Ballhockey) ausgestattet sein.** Die Ausrüstung muss die gleiche Farbe haben. **Schulterpolster** jeglicher Art **sind verboten. Alle Mannschaften müssen zwei verschiedenfarbige Trikotsätze mitbringen**, falls die Trikots nach dem Ermessen des/der Schiedsrichters\*in zu ähnlich sind. **Alle Trikots müssen auf der Rückseite eine Nummer tragen**, und die Nummer muss auf beiden Trikots für jede\*n Spieler\*in gleich sein. **Der/Die Torhüter\*in muss das gleiche Trikot wie seine Mitspieler\*innen tragen.** Sollten beide Mannschaften ähnliche Trikotfarben haben, muss die Mannschaft, die zuerst auf dem Spielplan steht, die Trikots wechseln.

## 8. Versicherung & Haftungsausschluss

Die Teilnehmer\*innen sind nicht durch den Veranstalter versichert. Es obliegt daher den Teamverantwortlichen bzw. den teilnehmenden Teams selbst, sicherzustellen dass alle Teilnehmer\*innen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen. Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen. Sollte der/die Verletzte nicht versichert sein bzw. sein/ihr Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der/die Teilnehmer\*in die Kosten der Behandlung selbst tragen.

Jede\*r Teilnehmer\*in erklärt, dass er/sie ausreichend trainiert hat und gegen seine/ihre Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

**Für alle Spieler\*innen gilt:** Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

## 9. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Spieler\*innen die ein böses Foul (übertriebene Härte oder unsportliches Verhalten) begehen können vom/von der Schiedsrichter\*in des Platzes verwiesen werden. Das Spiel wird jedoch im 3 gegen 3 Modus fortgesetzt.

Nach dem Spiel behält sich die Turnierleitung, in Absprache mit dem/der Schiedsrichter\*in, das Recht vor den/die Spieler\*in für mehrere Spiele zu sperren bzw. vom Turnier auszuschließen.

Des Weiteren können in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier ausgeschlossen werden, wenn dieses respektlose Verhalten gegenüber Schiedsrichter\*innen, Turnierleiter\*innen oder Gegner\*innen bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

## 10. Finale Anmerkung

Die Organisatoren der United World Games sehen es als Verpflichtung, für jede\*n Spieler\*in, Teamleiter\*in oder Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

**WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets ein Betreuer des betroffenen Teams mitfahren muss.**